Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

Рязанский государственный радиотехнический университет  
имени В.Ф. Уткина

Кафедра САПР ВС

К защите

Руководитель работы:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

дата, подпись

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**К КУРСОВОЙ РАБОТЕ**

по дисциплине

**«Структуры и алгоритмы обработки данных»**

Тема:

«Сортировка слиянием»

Выполнил студент группы 045

Вашкулатов Н.А.

дата сдачи на проверку, подпись

Руководитель работы

д.т.н., профессор кафедры САПР ВС

Скворцов С.В.

оценка дата защиты, подпись

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ**

#### **УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

«Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина»

Кафедра САПР ВС

**ЗАДАНИЕ**

на курсовой проект по дисциплине

**«Структуры и алгоритмы обработки данных»**

Студенту Вашкулатову Никите Александровичу группа 045\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Тема: Сортировка слиянием\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Вариант № 15

**Примерное содержание пояснительной записки**

Введение

1. Постановка задачи

2. Описание и анализ алгоритмов решения задачи

2.1. Описание обобщенного алгоритма

2.2. Анализ особенностей, достоинств и недостатков

2.3. Описание используемых структур данных

2.4. Детализация алгоритма

3. Разработка программного обеспечения

3.1. Структура программы

3.2. Основные переменные, массивы и структуры данных

3.3. Основные подпрограммы

4. Экспериментальная часть

4.1. Ручное решение тестовых задач

4.2. Машинное решение тестовых задач

4.3. Результаты экспериментальных исследований программы

5. Программная документация

Заключение

Список использованной литературы

Приложения:

- текст программы;

-листинг с результатами машинного решения

Дата выдачи задания\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Срок сдачи\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Скворцов С.В.

Студент \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Вашкулатов Н.А.

**Вариант 15**

Сортировка слиянием

Выполнить программную реализацию и анализ эффективности алгоритма сортировки слиянием [1, 2, 3]. Для оценки эффективности выполнить сравнение с прямыми методами сортировки. Получить зависимости времени работы программ (реализующих разные алгоритмы сортировки) от размера сортируемого массива.

При оформлении программной документации учитывать требования, изложенные в работе [4]

Литература

1. Левитин А. Алгоритмы: введение в разработку и анализ. М.: Издательский дом «Вильямс», 2006. 576 с.
2. Дасгупта С., Пападимитриу Х., Вазирани У. Алгоритмы. М.: МЦНМО, 2014. 320 с.
3. Кормен Т. Алгоритмы: вводный курс. Вводный курс. М.: ООО «И.Д. Вильямс», 2014. 208 с.

4. Структуры и алгоритмы обработки данных: методические указания к курсовому проектированию / Рязан. гос. радиотехн. ун-т; сост. С.В. Скворцов, В.И. Хрюкин. Рязань, 2021. 16 с. (номер в каталоге 5982)

Содержание

[Введение 5](#_Toc152778360)

[1. Постановка задачи 6](#_Toc152778361)

[2. Описание и анализ алгоритмов решения задачи 7](#_Toc152778362)

[2.1. Описание обобщенного алгоритма 7](#_Toc152778363)

[2.2. Анализ особенностей, достоинств и недостатков 7](#_Toc152778364)

[2.3. Описание используемых структур данных 7](#_Toc152778365)

[3. Разработка программного обеспечения 8](#_Toc152778366)

[3.1. Структура программы 8](#_Toc152778367)

[3.2. Основные переменные, массивы и структуры данных 8](#_Toc152778368)

[3.3. Основные подпрограммы 8](#_Toc152778369)

[4. Экспериментальная часть 9](#_Toc152778370)

[4.1. Ручное решение тестовых задач 9](#_Toc152778371)

[4.2. Машинное решение тестовых задач 9](#_Toc152778372)

[4.3. Результаты экспериментальных исследований программы 9](#_Toc152778373)

[5. Программная документация 10](#_Toc152778374)

[Заключение 11](#_Toc152778375)

[Список использованной литературы 12](#_Toc152778376)

# Введение

В мире современной разработки программного обеспечения, где огромные объемы данных становятся нормой, вопросы эффективной сортировки данных привлекают все большее внимание. Способность эффективно упорядочивать информацию становится неотъемлемой частью различных алгоритмов и приложений, где скорость обработки данных существенно влияет на общую производительность системы.  
 Один из популярных методов сортировки, метод слияния, предоставляет решение основанное на идее разделяй и властвуй, обеспечивая стабильность и приемлемую сложность O(n log n). Эти характеристики делают метод слияния привлекательным выбором для эффективной сортировки данных в различных сценариях.

Сравнение метода слияния с прямыми методами сортировки, такими как пузырьковая или сортировка вставками, предоставляет ценное понимание того, какие методы могут быть наилучшими для конкретных ситуаций в реальных приложениях. В зависимости от размера и характера данных разработчики могут выбирать между различными методами для достижения оптимальной производительности.

Сортировка данных является неотъемлемой частью широкого спектра областей в реальной разработке. От управления базами данных до алгоритмов поиска, от обработки изображений до событийной обработки - эффективная сортировка данных определяет производительность и отзывчивость приложений. Таким образом, проведение анализа методов сортировки представляет практическую ценность для разработчиков, стремящихся оптимизировать свои продукты в условиях постоянно растущих объемов данных.

# Постановка задачи

Данная курсовая работа нацелена на исследование и анализ эффективности алгоритма слияния при помощи сравнения времени работы с прямыми методами сортировки. Задачу можно сформулировать следующим образом:

Рассмотреть алгоритм работы сортировки слиянием, построить схему алгоритма, вручную промоделировать работу алгоритма.

Разработать программу, которая должна подсчитывать и выводить время, которое занимает сортировка слиянием, вставками и выбором на примере массивов различных размеров.

Построить графики зависимости времени сортировки от размеров массива для сравниваемых алгоритмов на основе данных, полученных в программе.

Выполнить анализ полученных результатов.

Составить программную документацию.

# 2. Описание и анализ алгоритмов решения задачи

## 2.1. Описание обобщенного алгоритма

Метод декомпозиции (он же метод «разделяй и властвуй») один из наиболее популярных методов разработки алгоритмов. Ряд очень эффективных алгоритмов представляют собой реализации этой общей стратегии. Алгоритмы, основанные на методе декомпозиции работают в соответствии со следующим планом:

1. Экземпляр задачи разбивается на несколько меньших экземпляров той же задачи, в идеале – одинакового размера.
2. Решаются меньшие экземпляры задачи (обычно рекурсивно).
3. При необходимости решение исходной задачи находится путем комбинации решений меньших экземпляров.

Эффективность такого подхода определяется тем, насколько быстро мы можем (1) делить задачу на подзадачи; (2) решать подзадачи, не поддающиеся дальнейшему делению и (3) собирать решение задачи из решений подзадач.

Метод декомпозиции можно применить для сортировки массива:

* Разделим массив на две части.
* Рекурсивно отсортируем каждую из них.
* Сольем отсортированные части.

Данный алгоритм сортировки называется алгоритмом сортировки слиянием. Рассмотрим более подробно принцип его работы.

В основе этого алгоритма стоит процесс слияния двух отсортированных массивов в один отсортированных. Слияние можно выполнить следующим образом. Два указателя (индексы массивов) после инициализации указывают на первые элементы сливаемых массивов. Затем элементы, на которые указывают указатели, сравниваются, и меньший из них добавляется в новый массив. После этого индекс меньшего элемента увеличивается, и он указывает на элемент, непосредственно следующий за только что скопированным. Эта операция повторяется до тех пора, пока не будет исчерпан один из сливаемых массивов, после чего оставшиеся элементы второго массива просто добавляются в конец нового массива.

В алгоритме сортировки слиянием мы используем разделение задачи на меньшие подзадачи. В данном случае мы делим массив на две части до тех пор, пока не дойдем до базового случая - отсортированного массива единичного размера, после чего выполняем слияние всех полученных массивов, начиная с базового случая.

Пусть дан неотсортированный массив A[0..n]. Тогда алгоритм сортировки слиянием можно представить следующим образом: СДЕЛАТЬ ШАГ1 БЛА БЛА БЛА

## 2.2. Анализ особенностей, достоинств и недостатков

Определим вычислительную сложность алгоритма сортировки слиянием. Вычислительная сложность состоит из трех частей:

1. Разделение: состоит в вычислении индекса mid. O(1).
2. Два рекурсивных вызова: состоит в двух рекурсивных вызовах подзадач размера n/2. O(logn).
3. Объединение результатов двух рекурсивных вызовов. O(n).

Поскольку объединение вызывается после каждого разделения получаем вычислительную сложность всего алгоритма O(n logn), что значительно лучше, чем у прямых методов (O(n2)).

Однако алгоритм сортировки слиянием обладает значительным недостатком – для выполнения сортировки слиянием необходимо минимум 2n памяти.

## 2.3. Описание используемых структур данных

Единственная структура данных, которая используется в алгоритме сортировки слиянием – массив. Массив – это последовательность однотипных данных в памяти, имеющее общее имя, доступ к элементам которой осуществляется по смещению относительно первого (нулевого) элемента.

# 3. Разработка программного обеспечения

## 3.1. Структура программы

Процедура слияния двух массивов представлена на рисунке 1. В данной процедуре происходит слияние массивов left и right в массив array.

Рисунок 1 – Процедура слияния (merge)

Функция копирования массива представлена на рисунке 2. Данная функция принимает копируемый массив, начало и конец промежутка копирования. Возвращает новый массив.

Рисунок 2 – Функция copy

Процедура сортировки слиянием показана на рисунке 3.

Рисунок 3 – Процедура сортировки слиянием

## Основные переменные, массивы и структуры данных

В данном курсовом проекте используются следующие переменные, массивы и структуры данных:

* *array* – сортируемый массив;
* *left* – левая половина сортируемого массива;
* *right* – правая половина сортируемого массива;
* *\*.length* – длина массива. Например array.length;
* *leftI, rigntI, arrI* – указатели на текущий элемент при слиянии массивов;
* *copy* – вспомогательный массив при копировании половины;

## 3.3. Основные подпрограммы

В данном курсовом проекте используются следующие подпрограммы:

* merge(int[] left, int[] right, int[] array) – выполняет слияние массивов *left* и *right* в массив array.
* int[] copy(int[] array, int from, int to) – создает и возвращает копию массива *array* начиная с *from* заканчивая *to*.
* void mergeSort(int[] array) – сортирует массив *array* с использованием алгоритма слияния.

# 4. Экспериментальная часть

## 4.1. Ручное решение тестовых задач

Рассмотрим сортировку массива размером 8 элементов. Визуализация представлена на рисунке 4.

Рисунок 4 – Визуализация сортировки слиянием

## 4.2. Машинное решение тестовых задач

Ввод массива и вывод отсортированного массива осуществляется через консоль. Результат выполнения программы:

Введите размер исходного массива:

8

Введите массив:

5 2 7 8 2 6 9 8

Исходный массив:

5 2 7 8 2 6 9 8

Отсортированный массив:

2 2 5 6 7 8 8 9

Сравнивая результаты ручного и машинного решения тестовой задачи, можно сделать вывод о том, что расчеты верны.

## 4.3. Результаты экспериментальных исследований программы

Для анализа работы программы добавим процедуру, которая измеряет время работы сортировки (рисунок 5).

Рисунок 5 – Процедура измерения времени сортировки.

В программе есть возможность производить сортировку несколько раз и получать время одной сортировки исходя из того, сколько времени заняли все сортировки. Это связано с тем как работает язык Java и JVM на которой выполняется код, а конкретнее с работой JIT компилятора. Для того, чтобы время работы было стабильным необходимо «прогреть» программу.

В качестве данных для анализа использовался массив с случайными данными размером от 10000 до 35000 элементов с шагом изменения размера 1000. Результаты измерений показаны в таблице 1.

Таблица 1 – Измерения времени разных сортировок для разных размеров

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Размер массива | Выбором (мс) | Вставками (мс) | Слиянием(мс) |
| 10000 | 2.535 | 0.700 | 0.097 |
| 11000 | 2.393 | 0.788 | 0.078 |
| 12000 | 2.841 | 0.925 | 0.092 |
| 13000 | 3.37 | 1.08 | 0.10 |
| 14000 | 3.85 | 1.25 | 0.11 |
| 15000 | 4.44 | 1.43 | 0.11 |
| 16000 | 5.00 | 1.63 | 0.12 |
| 17000 | 5.66 | 1.84 | 0.13 |
| 18000 | 6.29 | 2.07 | 0.14 |
| 19000 | 7.06 | 2.28 | 0.15 |
| 20000 | 7.77 | 2.56 | 0.16 |
| 21000 | 8.58 | 2.80 | 0.17 |
| 22000 | 9.41 | 3.08 | 0.18 |
| 23000 | 10.31 | 3.36 | 0.19 |
| 24000 | 11.23 | 3.65 | 0.20 |
| 25000 | 12.27 | 3.99 | 0.22 |
| 26000 | 13.10 | 4.28 | 0.23 |
| 27000 | 14.30 | 4.64 | 0.23 |
| 28000 | 15.19 | 4.97 | 0.23 |
| 29000 | 16.25 | 5.41 | 0.24 |
| 30000 | 17.35 | 5.76 | 0.25 |
| 31000 | 18.62 | 6.11 | 0.27 |
| 32000 | 19.82 | 6.51 | 0.27 |
| 33000 | 21.06 | 6.97 | 0.28 |
| 34000 | 22.34 | 7.37 | 0.29 |
| 35000 | 23.71 | 7.80 | 0.30 |

Зависимость времени сортировки от размеров массива для разных размеров представлена на рисунках 6 - 7.

Рисунок 6 – Зависимость размера массива от времени сортировки

Рисунок 7 – Зависимость размера массива от времени сортировки (логарифмическая шкала времени)

Основываясь на полученных результатах можно сделать вывод, что сортировка слиянием работает значительно быстрее чем алгоритмы простой сортировки и гораздо меньше зависит от размеров массива. Однако, в связи с затратами оперативной памяти перед использованием данного алгоритма стоит рассмотреть альтернативы, например, быструю сортировку.

Измерения производились на ПК с следующими характеристиками:

* Операционная система: Linux Manjaro
* ОЗУ: 32Гб DDR4 3200MHz
* Процессор: AMD Ryzen 7 3800X 4.1GHz

# 5. Программная документация

Руководство оператора.

1. Назначение программы.

Данная программа предназначена для сортировки массива при помощи алгоритма слиянием. Так же данная программа может измерять время сортировки вставками, выбором и слиянием для разных размеров массива и выводить результат в консоль.

1. Условия выполнения программы.

Для выполнения программы необходим установленный набор разработчика Java 8 с компилятором. Минимальные требования к вычислительной машине:

* Операционная система: Linux, Mac OS, Linux.
* Оперативная память: 128 МБ
* Место на диске: 200 МБ
* Процессор Pentium 2 266 МГц

Перечисленные требования являются минимальными для установки JDK 8. Скорость работы алгоритма будет увеличиваться с увеличением вычислительных характеристик машины.

1. Выполнение программы.

Для выполнения программы необходимо выполнить следующие действия:

* 1. Компиляция программы:

Необходимо открыть терминал из папки с исходным кодом программы и выполнить следующую команду:

javac -encoding utf8 .\Main.java

* 1. Использование программы:

Необходимо выполнить команду:

java Main

Необходимо ввести размер сортируемого массива:

Введите размер исходного массива:

8

Необходимо ввести массив, после чего получим отсортированный массив:

Введите массив:

5 2 6 8 3 1 5 6

Исходный массив:

5 2 6 8 3 1 5 6

Отсортированный массив:

1 2 3 5 5 6 6 8

После сортировки массива можно произвести измерения. Необходимо ввести минимальный размер массива, максимальный размер массива, шаг измерения массива, количество измерений для сортировки:

Анализ:

Введите минимальный размер массива:

1000

Введите максимальный размер массива:

10000

Введите шаг изменения размера массива:

1000

Введите количеств измерений для сортировки:

10

В консоли получим результаты измерений:

Размер = 1000

0.085159 0.075267 0.025055

…

Размер = 10000

2.282673 0.816694 0.115252

Время выводится в миллисекундах в следующем порядке: выбором, вставками, слиянием. Это сделано, чтобы можно было быстро перенести данные в таблицу.

# Заключение

# Список использованной литературы

1. Гудман С., Хидетниеми С. Введение в разработку и анализ алгоритмов. М.: Мир, 1981. 368 с.

2. Структуры и алгоритмы обработки данных: методические указания к

курсовому проектированию / Рязан. гос. радиотехн. ун-т; сост. С.В. Скворцов,

В.И. Хрюкин. Рязань, 2021. 16 с. (номер в каталоге 5982)

Приложения:

- текст программы;

-листинг с результатами машинного решения